

**REGOLAMENTO
CONCORSO A PREMI
“RealMe x50 SummerCup”**

SOGGETTO PROMOTORE:

Mkers S.r.l. (di seguito “Promotore”) con sede legale in Largo Fontanella di Borghese 19 – Roma (RM) 00186 – Italia, con Partita I.V.A. 14209181008.

SOGGETTO DELEGATO:

Amarena Company S.r.l. con socio unico, con sede legale in Roma, Viale Bruno Buozzi n. 58/a, e sede operativa in Roma, Via Casilina n. 3/T, C.F. e P. Iva 09079361003.

TIPOLOGIA DELLA MANIFESTAZIONE:

Concorso a premi di abilità e di sorte.

OGGETTO DELLA PROMOZIONE:

Il concorso intende promuovere i tornei online “Mkers Tournament” organizzati dal soggetto promotore e diffondere la conoscenza del marchio e dei servizi offerti da Mkers S.r.l.

AREA DI SVOLGIMENTO:

Il Concorso si svolgerà nel territorio della Repubblica Italiana e della Repubblica di San Marino (di seguito il “Territorio”).

DESTINATARI SEZIONE DI ABILITA’:

Utenti residenti o domiciliati in Italia, già in possesso di un account Brawl Stars regolarmente registrato sulla piattaforma SuperCell e di un account sul sito www.Toornament.com prima dell’inizio del Concorso.

Per iscriversi al Concorso di abilità, i Destinatari dovranno registrarsi al torneo RealMe x50 SummerCup sul sito www.realmex50summercup.it (il “Sito”), fornendo i dati personali richiesti nel modulo di registrazione (Nome e Cognome, Data di Nascita, cittadinanza ed eventuale consenso genitori in caso di partecipanti minorenni). In fase di iscrizione al concorso sarà inoltre necessario indicare il proprio Brawl Stars ID registrato su Toornament.com. Non è permesso partecipare al concorso utilizzando un account diverso da quello indicato sulla piattaforma Toornament.com.

In seguito all’inserimento dei dati anagrafici, l’utente dovrà iscriversi al Qualifier (come di seguito definito) prescelto tra quelli proposti sul Sito ed accettare il regolamento del torneo.

DESTINATARI SEZIONE DI SORTE

Utenti maggiorenni alla data di inizio del concorso, residenti o domiciliati in Italia. Per iscriversi al Concorso di sorte, i Destinatari dovranno collegarsi al sito www.realmex50summercup.it/vincirealmex50 e compilare l’apposito modulo di registrazione (Nome e Cognome, Data di Nascita, email).

A tutti i destinatari viene richiesta un’iscrizione completa e veritiera. La registrazione dovrà essere confermata secondo le procedure previste dal Sito, autorizzando il trattamento dei dati personali secondo le disposizioni contenute nell’informativa pubblicata sul sito stesso.

Sono esclusi dalla partecipazione al Concorso:

- i collaboratori e/o dipendenti del soggetto promotore e i familiari degli stessi;
- i soggetti che si siano iscritti al Concorso attraverso registrazioni non conformi alla Registrazione Veritiera;
- i soggetti che utilizzino automatismi informatici o c.d. “robot” volti ad eludere i sistemi di controllo sulle partecipazioni al Concorso o finalizzati a simulare l’interazione con il Sito;

- i soggetti che appartengono a, o hanno vincoli legali, nei confronti di squadre di e-sport.

PERIODO DI SVOLGIMENTO SEZIONE DI ABILITA':

La promozione del concorso inizierà in data 08 luglio 2020.

Il torneo si svolgerà dalle ore 10.00 del 10 luglio 2020 – giorno di apertura delle iscrizioni ai Qualifier (come di seguito definiti) – al 03/08/2020, giornata in cui si svolgeranno il Playoff (come di seguito definiti).

PERIODO DI SVOLGIMENTO SEZIONE DI SORTE:

Gli utenti potranno eseguire la registrazione alla sezione di sorte del concorso durante lo svolgimento del torneo dal 10 luglio al 03 agosto 2020.

La verbalizzazione di tutti i vincitori e l'assegnazione dei premi previsti dal presente concorso sarà effettuata alla presenza di un notaio o funzionario delegato alla verbalizzazione, entro il 31 ottobre 2020.

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE E DI ASSEGNAZIONE DEI PREMI – SEZIONE DI ABILITA'

Il torneo "RealMe X50 Summer Cup" è suddiviso in due fasi:

- Una fase di qualifica ("Qualifier") al termine della quale verranno identificati 16 giocatori (4 per ogni giornata di Qualifier prevista) che parteciperanno alla fase finale del torneo (Playoff);
- Una fase finale ("Playoff") che si svolgerà online sul canale Twitch di Mkers, al termine della quale sarà possibile identificare il vincitore del torneo.

La fase di qualifica si svolgerà in 4 giornate secondo il seguente calendario:

13 Luglio 2020 - Qualifier 1

20 Luglio 2020 - Qualifier 2

24 Luglio 2020 - Qualifier 3

27 Luglio 2020 - Qualifier 4

Il calendario del Torneo potrebbe subire variazioni, che verranno comunicate ai partecipanti con congruo anticipo dagli Ufficiali di Gara sul Sito.

Durante la fase di qualifica i partecipanti si scontreranno tra di loro in match in modalità Sopravvivenza che prevedono una serie di 4 Scontri consecutivi. Ogni match prevede lo scontro di 8 giocatori. Il posizionamento raggiunto ad ogni scontro aggiudicherà un punteggio come di seguito indicato, il quale – aggregato - assegnerà il punteggio ottenuto nel Match da ciascun giocatore:

- Primo Classificato: 5 Punti
- Secondo Classificato: 3 Punti
- Terzo Classificato: 2 Punti
- Quarto Classificato: 1 Punto

Ogni qualifier è aperto fino ad un massimo di 256 partecipanti che verranno casualmente divisi in due gruppi da 88 giocatori e un gruppo da 80 giocatori. Ogni giocatore dovrà accedere ad una lobby di gioco specifica creata e comunicata dagli ufficiali di gara tramite la piattaforma di gioco. Ogni lobby di gioco vedrà sfidarsi 8 giocatori. Al termine di ogni sfida, i risultati ottenuti dai giocatori verranno pubblicati sulla piattaforma di gioco e ciascun giocatore potrà visionare il proprio stato di avanzamento al torneo.

Ogni giornata di qualifica prevede le seguenti fasi:

- Fase 1 -> i migliori 4 giocatori di ogni partita avranno accesso al secondo turno: avranno accesso al secondo turno 128 giocatori
- Fase 2 -> i migliori 4 giocatori di ogni partita avranno accesso al terzo turno: avranno accesso al terzo turno 64 giocatori

- Fase 3 -> i migliori 4 giocatori di ogni partita avranno accesso al quarto turno: avranno accesso al quarto turno 32 giocatori
- Fase 4-> i migliori 4 giocatori di ogni partita avranno accesso al quinto turno: avranno accesso al quinto turno 16 giocatori
- Fase 5 -> i 16 giocatori verranno suddivisi in 2 gruppi da 8 giocatori, si scontreranno in modalità sopravvivenza in una serie di 4 scontri. Il posizionamento di ognuno di questi scontri aggiudicherà un punteggio, l'aggregato più alto dei punteggi ottenuti determinerà i quattro giocatori qualificati alla fase Playoff.

Durante la fase Playoff i 16 giocatori qualificati (4 giocatori per ogni Qualifier) saranno divisi in due gruppi e si scontreranno in modalità sopravvivenza in una serie di 5 scontri. Il posizionamento di ognuno di questi scontri aggiudicherà un punteggio, l'aggregato più alto dei punteggi ottenuti determinerà i migliori 4 del gruppo. I migliori 4 giocatori dei due gruppi si scontreranno in un una serie di 10 scontri. Il posizionamento di ognuno di questi scontri aggiudicherà un punteggio, l'aggregato più alto dei punteggi ottenuti determinerà il vincitore:

- Primo Classificato: 5 Punti
- Secondo Classificato: 3 Punti
- Terzo Classificato: 2 Punti
- Quarto Classificato: 1 Punto

Il Playoff verrà disputato in data 3 agosto 2020.

Al termine della fase finale, verrà stilata una classifica all'interno della quale i 16 giocatori qualificati verranno ordinati sulla base del punteggio ottenuto nella giornata di Playoff. Il giocatore primo classificato si aggiudicherà il premio maggiore in palio nella sezione di abilità del presente concorso. I giocatori classificati dalla seconda alla decima posizione, si aggiudicheranno ognuno uno dei premi minori in palio nella sezione di abilità. I giocatori secondo, terzo e quarto classificato saranno inoltre considerati riserve del vincitore primo classificato in caso di irreperibilità o mancanza dei requisiti di quest'ultimo (in ordine di classifica). I giocatori classificati dall'undicesima alla sedicesima posizione considerati riserve dei vincitori dei premi minori, in ordine di graduatoria, in caso di irreperibilità o mancanza dei requisiti di questi ultimi.

Al termine di ogni scontro, entro i successivi 30 minuti, tutti i giocatori dovranno riportare il risultato del match sul Sito ad un Ufficiale di Gara del torneo nel canale discord. A tal fine, tutti i giocatori dovranno effettuare uno screenshot del risultato al termine di ogni partita. Lo screenshot per essere valido dovrà contenere i seguenti requisiti: foto nitida che mostri esclusivamente il monitor di gioco, la schermata di fine partita che riporti il posizionamento ottenuto, i nomi ben visibili del Brawler e del giocatore, nel caso sia richiesto da un Ufficiale di Gara.

Si rimanda al regolamento del torneo (all. 1), parte integrante del presente Regolamento, per le questioni inerenti, a titolo esemplificativo e non esaustivo:

- Creazione della Lobby di gioco
- Utilizzo delle pause, interruzioni e disconnessioni
- Reperibilità giocatori
- No-Show
- Obblighi post-match
- Preparazioni della partita
- Applicazione delle regole
- Codice di condotta
- Tiebreaker

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE E DI ASSEGNAZIONE DEI PREMI – SEZIONE DI SORTE

Per partecipare alla sezione di sorte del concorso, sarà necessario, nel periodo compreso tra il 10/07/2020 ed il 03/08/2020, collegarsi al sito www.realmex50summercup.it/vincirealmex50, eseguire la registrazione al concorso compilando l'apposito modulo con i propri dati anagrafici. Per la registrazione dovranno essere inseriti i seguenti dati: Nome e Cognome, Data di Nascita, email. Ciascun partecipante dovrà inoltre accettare la clausola sul trattamento dei dati personali ed il presente regolamento. I dati richiesti sono tutti obbligatori e necessari per contattare il partecipante che sarà estratto.

Tutti gli utenti correttamente registrati alla sezione di sorte del concorso parteciperanno all'estrazione dei premi in palio.

Alla fine del periodo di gioco, verrà preparata una lista di tutti gli utenti in regola con i requisiti di partecipazione al concorso, e ad ognuno di loro verrà assegnato un numero d'ordine corrispondente all'ordine cronologico di partecipazione: tale lista riporterà il numero d'ordine assegnato e i dati del partecipante.

Si precisa che ogni utente potrà partecipare al presente concorso una sola volta con ogni indirizzo e-mail comparendo una sola volta nella lista dalla quale si procederà all'estrazione dei premi.

Un apposito software, di cui si fornirà perizia al funzionario delegato alla verbalizzazione dell'estrazione, provvederà ad estrarre dalla lista composta come sopra specificato, nr. 15 partecipanti, che si aggiudicheranno i premi in palio nella sezione di sorte come segue:

- Dal 1° al 3° estratto: vincitori di uno dei premi in palio nella sezione di sorte
- Dal 4° al 15° estratto: riserve dei vincitori in ordine cronologico di estrazione, in caso di irreperibilità o mancanza dei requisiti di uno o più vincitori.

Si precisa che i partecipanti estratti dalla lista dovranno essere diversi tra loro, in caso di ripetizione dello stesso nominativo si procederà ad estrazioni successive fino ad ottenere 15 nominativi diversi.

VERBALIZZAZIONE DEI VINCITORI

La verbalizzazione dei vincitori della sezione di abilità, l'estrazione dei vincitori della sezione di sorte, e la relativa assegnazione dei premi avverrà alla presenza di un Notaio o di responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica o suo delegato presso la sede del soggetto delegato a Roma, entro il 31/10/2020.

MONTEPREMI

Il montepremi complessivo del Concorso è pari ad Euro 1.712,80 (millesettecento dodici/80) + IVA ed è composto dai seguenti premi:

PREMI SEZIONE DI ABILITA'

Premio primo classificato:

- N. 1 smartphone Realme x50 - 5g del valore unitario di Euro 303,20 (trecento tre/20) e n. 1 Gift Card GameStop digitale del valore unitario di Euro 50,00 (cinquanta/00), consistente in un buono acquisto frazionabile, spendibile in più soluzioni in tutti i punti vendita GameStop sul territorio nazionale e online su www.gamestop.it La GiftCard digitale verrà recapitata via email ed è attivabile entro 12 mesi dalla data di acquisto, con scadenza a 24 mesi dall'ultimo movimento rilevato

Premi dal 2° al 10° classificato, ciascun vincitore si aggiudicherà:

- N. 1 Gift Card GameStop digitale del valore unitario di Euro 50,00 (cinquanta/00), consistente in un buono acquisto frazionabile, spendibile in più soluzioni in tutti i punti vendita GameStop sul territorio nazionale e online su www.gamestop.it La GiftCard digitale verrà recapitata via email ed è attivabile entro 12 mesi dalla data di acquisto, con scadenza a 24 mesi dall'ultimo movimento rilevato.

PREMI SEZIONE DI SORTE

- N. 3 smartphone Realme x50 - 5g del valore unitario di Euro 303,20 (trecento tre/20), per un valore complessivo di Euro 909,60 (novecento nove/60).

Nessun Premio può essere convertito in denaro e/o in gettoni d'oro. I premi non sono modificabili, né sostituibili, né è data facoltà al vincitore di richiedere, con o senza aggiunta di denaro, un premio diverso.

Nel caso in cui i premi sopraindicati non siano disponibili per motivi indipendenti dalla volontà del promotore, gli stessi potranno essere sostituiti con premi analoghi, di valore uguale o superiore.

COMUNICAZIONE DI VINCITA E CONSEGNA DEI PREMI

Ciascun vincitore riceverà una comunicazione via e-mail all'indirizzo indicato in fase di Registrazione al concorso con l'indicazione del Premio vinto e delle modalità di accettazione del premio e convalida della vincita.

A tutti i vincitori sarà richiesta una formale accettazione scritta del premio, corredata dalla copia di un documento di identità, da inviarsi con le modalità ed entro i termini che saranno indicati nella comunicazione di vincita.

Ai fini della validazione della vincita e pena il decadimento della stessa, l'accettazione del premio dovrà essere a nome del partecipante vincitore ed inviata dall'indirizzo e-mail fornito dal vincitore in fase di registrazione; non saranno considerate valide accettazioni provenienti da nomi o indirizzi e-mail diversi rispetto a quelli estratti.

In caso di mancato invio dell'accettazione da parte di uno o più dei vincitori dei premi o irreperibilità, saranno contattate le riserve, in ordine di graduatoria, secondo le medesime modalità.

In caso di mancato invio dell'accettazione anche da parte delle riserve o irreperibilità, i premi saranno devoluti alla Onlus beneficiaria.

Ai vincitori (o alle riserve) che avranno inviato la corretta documentazione, e solo in seguito alla verifica della stessa ed alla sua corrispondenza con i dati inseriti in fase di registrazione, i premi verranno consegnati a domicilio e/o via mail entro 180 giorni dall'assegnazione. I vincitori delle Gift Card riceveranno il premio come allegato ad un messaggio di posta elettronica inviato all'indirizzo comunicato in fase di accettazione del premio.

La Società Promotrice e la Società Delegata non si assumono alcuna responsabilità nel caso in cui si verifichi una delle seguenti condizioni:

- La mailbox di un vincitore risulti piena;
- L'e-mail indicata dal partecipante in fase di registrazione risulti inesistente, errata o incompleta;
- Non vi sia risposta dall'host computer dopo l'invio dell'e-mail di notifica della vincita;
- La mailbox di un vincitore risulti disabilitata;
- L'e-mail indicata in fase di registrazione sia inserita in una blacklist.
- mancato recapito dei premi dovuto ad indicazioni errate dei dati comunicati;
- premi non pervenuti all'avente diritto a causa di disguidi tecnici non imputabili alla società promotrice.

VARIE

I dati personali indicati da ciascun Vincitore all'atto della Registrazione sul Sito potranno essere verificati dalla Società Promotrice richiedendo l'inoltro di copia di un proprio documento d'identità. La corretta compilazione di tutti i dati richiesti nel form è indispensabile per la partecipazione al Concorso.

Le Società Promotrice si riservano comunque il diritto di richiedere ulteriore documentazione al fine di comprovare la regolare iscrizione del Destinatario in qualsiasi momento.

La partecipazione al Concorso presuppone l'accettazione integrale del presente regolamento senza limitazione alcuna.

La Società Promotrice potrà revocare o modificare le modalità di esecuzione della presente manifestazione a premi per giusta causa, ai sensi dell'art. 10 D.P.R. 430/2001, dandone preventivamente comunicazione ai Destinatari dell'Iniziativa nella stessa forma della promessa o in forma equivalente.

Per poter partecipare al Concorso, i Destinatari dell'iniziativa devono avere una connessione internet stabile. I destinatari devono rispettare tutte le regole previste nel Regolamento del Torneo pubblicato sul Sito.

Il soggetto promotore si riserva la possibilità di prevedere eventualmente nel corso della Durata del Concorso alcune ulteriori iniziative promozionali al fine di agevolare il consumatore finale: in particolare potranno essere previste proroghe dell'iniziativa o premi supplementari che potranno essere ottenuti in aggiunta rispetto a quello già previsto.

Il soggetto promotore si riserva di effettuare tutte le verifiche relative alla corretta partecipazione al Concorso. In caso di accertata irregolarità nella partecipazione al Concorso, il Premio non potrà essere riconosciuto.

Il soggetto promotore non si assume alcuna responsabilità per eventi ad essa non imputabili, quali a titolo esemplificativo e non esaustivo: l'accesso, l'impedimento, la disfunzione o difficoltà riguardanti gli strumenti tecnici, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, la linea telefonica o dati che possano impedire al Destinatario dell'Iniziativa di partecipare al presente Concorso nonché nel caso venga accertato l'utilizzo fraudolento da parte di terzi della Registrazione Veritiera.

ONLUS

I premi non assegnati o non convalidati secondo quanto previsto nel presente regolamento saranno devoluti in beneficenza alla Associazione Anidan Italia Onlus.

GRATUITA' DELLA PARTECIPAZIONE

La partecipazione al Concorso è gratuita, salvo il costo della connessione internet definito dal piano tariffario del gestore utilizzato dal Destinatario che non rappresenta alcun introito per la Società Promotrice.

PUBBLICITA' E PUBBLICAZIONE DEL REGOLAMENTO

Il Concorso, le sue modalità di svolgimento, unitamente al presente regolamento, saranno resi noti e pubblicati sul Sito per tutta la Durata del Concorso.

Il Concorso sarà altresì pubblicizzato in tutte le pagine web e con ogni modalità che il soggetto promotore riterrà idonee.

GARANZIE E ADEMPIMENTI

La Cauzione pari al 100% dell'ammontare dei premi posti in palio nel Concorso, di cui all'art. 7 del D.P.R. 430/2001, è stata prestata a favore del Ministero dello Sviluppo Economico mediante fideiussione, a tutela del rispetto dei diritti dei partecipanti.

SERVER

La Società Promotrice dichiara che i dati dei Destinatari dell'Iniziativa che saranno raccolti nell'ambito dello svolgimento del Concorso, secondo le disposizioni del presente regolamento, saranno replicati e conservati anche in un server ubicato in Italia.

PRIVACY

I dati personali dei Destinatari saranno trattati nel pieno rispetto della normativa applicabile di tempo in tempo al trattamento dei dati personali.

Tale trattamento sarà, pertanto, improntato a principi di correttezza, liceità e trasparenza e di tutela della riservatezza e dei diritti dei Destinatari del Concorso.

I dati personali raccolti tramite la registrazione al Sito e la partecipazione al Concorso saranno oggetto di trattamento al fine di consentire l'espletamento del Concorso ed, in particolare, per l'invio delle comunicazioni relative al Concorso, per l'esecuzione delle operazioni ivi connesse nonché per adempiere agli obblighi previsti dalla legge.

Il conferimento dei dati personali per la finalità principale sopra descritta è obbligatorio, in quanto è condizione necessaria per consentire la partecipazione alla manifestazione a premio

I dati personali raccolti potranno inoltre essere trattati, previo consenso espresso di ciascun Destinatario per l'ulteriore fine di ricevere da parte delle Società Promotrici comunicazioni di carattere promozionale e commerciale relative alla partecipazione ad eventi live mediante e-mail.

Ciascun Destinatario dell'Iniziativa avrà diritto in ogni caso di comunicare alla Società Promotrice la propria volontà di non ricevere più comunicazioni con una o più delle modalità sopra indicate.

I dati personali non saranno diffusi. Tuttavia, se necessario per l'espletamento delle attività legate alla gestione della manifestazione a premio e per l'erogazione dei premi, i dati personali potranno essere comunicati a terzi che svolgono attività strettamente connesse e strumentali. Tali soggetti agiranno in qualità di autonomi titolari del trattamento.

Potranno conoscere e trattare i dati per conto del Titolare, tutti i soggetti nominati quali Responsabili del trattamento (responsabili interni e anche esterni al Titolare quali società di marketing e spedizione, outsourcer informatici, società di imbustamento e spedizione). I Responsabili esterni del trattamento dei dati possono trattare i dati direttamente o attraverso dipendenti/collaboratori nominati incaricati del trattamento che svolgono le attività che detti soggetti esterni svolgono per conto del Titolare.

Potranno inoltre conoscere e trattare i dati per conto del Titolare, tutti coloro che saranno designati dal Titolare, quali incaricati del trattamento (addetti alla gestione delle attività connesse allo svolgimento della manifestazione a premio), addetti ai sistemi informativi compresi gli amministratori di sistema, consulenti anche esterni al Titolare (quali ad esempio tecnici informatici, compresi eventuali amministratori di sistema, consulenti legali, stagisti, addetti alle pratiche legali). Responsabili e incaricati tratteranno i dati solo se necessario per lo svolgimento dei compiti loro assegnati. L'elenco completo dei Responsabili è disponibile presso la sede del Titolare.

Su richiesta, i dati potranno essere comunicati alle Autorità competenti per adempimenti di obblighi di legge e/o di disposizioni di organi pubblici.

I dati personali saranno trattati con modalità manuali, informatiche e telematiche e per un arco di tempo non superiore a quello necessario al conseguimento delle finalità per le quali i dati personali sono raccolti, o per un periodo più lungo, per fini consentiti dalla legge, e comunque cancellati senza ingiustificato ritardo.

I dati personali potranno essere trasferiti extra UE per essere conservati sui server previa stipula di clausole contrattuali standard con i provider dei server e/o dei servizi affidati a terzi.

Nella qualità di interessati, i partecipanti hanno i diritti di cui agli artt. 15 e ss del Regolamento UE 2016/679. In particolare, hanno il diritto di ottenere dal Titolare la conferma dell'esistenza o meno di dati personali che li riguardano e la loro comunicazione in forma intelligibile; possono anche chiedere di conoscere l'origine dei dati personali; le finalità e modalità del trattamento; possono anche ottenere l'aggiornamento, la rettifica ovvero l'integrazione dei dati personali, la cancellazione, la limitazione del trattamento, la portabilità dei propri dati. Possono inoltre, in ogni momento, revocare il loro consenso. Possono opporsi, in tutto o in parte al trattamento per le finalità di marketing compresa la profilazione. A tal proposito, possono decidere di ricevere solo comunicazioni mediante modalità tradizionali ovvero solo comunicazioni automatizzate oppure nessuna delle due tipologie di comunicazione.

Gli interessati potranno revocare in ogni momento il consenso espresso per le finalità di cui alle lettere d), e) ed f). La revoca del consenso non pregiudicherà la liceità del trattamento basato sul consenso prima della revoca.

Gli interessati potranno infine promuovere reclamo all'Autorità Garante Italiana ove necessario, ovvero rivolgersi alla stessa per richiedere informazioni in merito all'esercizio dei propri diritti.

Gli interessati potranno in qualsiasi momento esercitare i loro diritti inviando una lettera da spedirsi tramite posta ordinaria alla sede dei Titolari agli indirizzi indicati per ciascuna Società Promotrice nell'art. 1 del presente Regolamento.